

FASE III:

Realizzazione grafica di un fumetto per ogni gruppo di lavoro, ideando una storia che descriva un comportamento sbagliato in classe che possa essere migliorato.



FASE IV:

Realizzazione dei fumetti digitali utilizzando Pixton.



FASE V:

Padlet conclusivo. Realizzazione di cartelloni e creazione di libro digitale usando BookCreator. Valutazione ed autovalutazione.

