



Gentile Docente e cari/e alunni/e,

Grazie per aver partecipato alla prima sfida di InnovaMenti e per averla documentata nel form di richiesta.

È con piacere che vi assegniamo il badge **Gamification Explorer** : vi invitiamo a stamparlo ed esporlo in classe e/o a condividerlo in formato digitale con la comunità scolastica.

Qui è possibile [visualizzare l'elenco/mappa](#) delle altre classi assegnatarie del badge nella nostra regione: a breve sarà disponibile anche la mappatura nazionale sul sito.

Sperando di fare cosa gradita, vi condividiamo anche alcuni gadget:

- il [jingle](#) ufficiale di InnovaMenti, rilasciato con licenza Creative Commons da utilizzare liberamente anche per confezionare i materiali che documentano le vostre prossime sfide;
- gadget da visualizzare/stampare in 3D:
  - il [badge Gamification](#), versione 3D
  - la [lampadina](#), simbolo del progetto InnovaMenti;
- per i più piccoli, il badge in formato PDF "[stampa+colora](#)".

Rimaniamo a disposizione per ulteriori informazioni e supporto al [nostro HelpDesk](#) e ci auguriamo di vedere la vostra classe partecipare alla nuova sfida attiva di InnovaMenti, relativa alla metodologia dell'Inquiry: *imparare investigando!*

A presto

**Dott.ssa Enza Amoruso**

Coordinatore Regionale EFT USR Campania

Redazione InnovaMenti EFT Campania