

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1

"Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 – Componente 1 – del PNRR.

Il progetto prevede lo svolgimento di attività di animazione digitale all'interno della scuola, consistenti in attività di formazione di personale scolastico, realizzate con modalità innovative e sperimentazioni sul campo, mirate e personalizzate, sulla base dell'individuazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative da sperimentare nelle classi per il potenziamento delle competenze digitali degli studenti, anche attraverso l'utilizzo della piattaforma "Scuola futura". Le iniziative formative si svolgeranno sia nell'anno scolastico 2022-2023 che nell'anno scolastico 2023-2024 e si concluderanno entro il 31 agosto 2024.

E' previsto un unico intervento che porterà alla formazione di almeno venti unità di personale scolastico tra dirigenti, docenti e personale ATA insistendo anche su più attività che dove opportuno potranno essere trasversali alle figure professionali coinvolte.

Le azioni formative realizzate concorrono al raggiungimento dei target e dei milestone dell'investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU, attraverso attività di formazione alla transizione digitale del personale scolastico e al coinvolgimento della comunità scolastica per il potenziamento dell'innovazione didattica e digitale nelle scuole.

Codice unico di progetto (CUP): B44D22001760006

Titolo Progetto: Animatore digitale: formazione del personale interno sulla transizione digitale

Animatore Digitale: prof.ssa Anna RENDINA

**Azioni previste per l'implementazione del progetto "Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali"
Biennio 2022-24**

In coerenza con i progetti in essere del PNRR presentati dal nostro istituto si ritiene necessario organizzare i seguenti corsi di aggiornamento per il personale scolastico interno:

Azione 1 - Aspetti di innovazione digitale della didattica con i Monitor interattivi;

Azione 2 - Percorso formativo per il personale ATA;

Azione 3 - Coding con Scratch e Robotica;

Azione 4 - Metodologie Didattiche Innovative per attività creative e coinvolgenti.

Corso	Periodo	Posti	Ore*	Area DigCompEdu
Azione 1	maggio - giugno 2023	20	10	1,2,3
Azione 2	maggio - giugno 2023	16	5	1
Azione 3	settembre-ottobre 2023	20	15	1,3,5,6
Azione 4	gennaio-febbraio 2023	20	15	2,3,6

*le ore indicate sono quelle sincrone, a cui si possono aggiungere ore asincrone che non richiedono validazione da parte del formatore

Azione 1 (Docenti): Aspetti di innovazione digitale della didattica con i Monitor interattivi

Destinatari: docenti Scuola dell'Infanzia e Primaria (20 docenti); Durata: 10 ore

Descrizione: I monitor interattivi sono uno strumento ormai indispensabile nella didattica. Successori delle LIM, offrono una gestione più semplice per gli Istituti scolastici e maggior immediatezza d'uso per i docenti, grazie alle funzionalità incorporate, mantenendo una grande versatilità grazie alle possibilità di interfacciamento con tablet e computer, ma soprattutto con le piattaforme didattiche già in uso agli Istituti.

Durante il corso saranno presi in considerazione panel di diversi marchi, per comprendere appieno le potenzialità degli strumenti, ma sarà posto l'accento sulle opportunità metodologiche con tanti esempi di attività pratiche da realizzare in classe.

Svolgimento: cinque sessioni separate (h 16:30-18:30 giugno 2023), in presenza nel plesso Vittorino da Feltre di Grazzanise.

Azione 2 (ATA): Percorso formativo per il personale ATA.

Destinatari: Personale ATA

Descrizione: Serie di interventi formativi dedicati al personale ATA, amministrativo e collaboratori scolastici, per valorizzarne le competenze professionali e digitali.

Svolgimento: due sessioni separate (h 15:00-18:00), in presenza nel Plesso Gravante di Grazzanise.

Azione 3 (Docenti): Coding con Scratch e Robotica

Destinatari: docenti di Primarie e Secondarie del Comprensivo (20 docenti al massimo) Durata: 15 ore

Descrizione: L'ambito di riferimento è "pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa".

Il corso mira a fornire conoscenze e competenze di base per l'educazione al pensiero computazionale con l'utilizzo di Scratch, un linguaggio di programmazione a blocchi molto adatto ad avvicinare i più giovani alla programmazione attraverso la realizzazione di prodotti a loro familiari, stimolanti e gratificanti quali animazioni, giochi e progetti artistico-musicali.

Svolgimento: da definire nell'a.s.2023/24(presumibilmente settembre-ottobre 2023)

Azione 4 (Docenti): Metodologie Didattiche Innovative per attività creative e coinvolgenti.

Destinatari: docenti di Primarie e Secondarie del Comprensivo (20 docenti) Durata: 15 ore

Svolgimento: da definire nell'a.s.2023/24(presumibilmente gennaio-febbraio 2023)

Descrizione: il percorso si propone di fornire ai docenti una panoramica, insieme ad un'esperienza pratica, di alcuni strumenti e app che consentono l'attuazione di una didattica digitale di stampo laboratoriale.

L'obiettivo principale del corso è quello di dimostrare come le competenze digitali acquisite durante il periodo della didattica a distanza, siano spendibili anche in presenza per modificare il proprio stile educativo, introducendo metodologie e strumenti digitali che rendano la didattica più coinvolgente e stimolante per gli studenti.